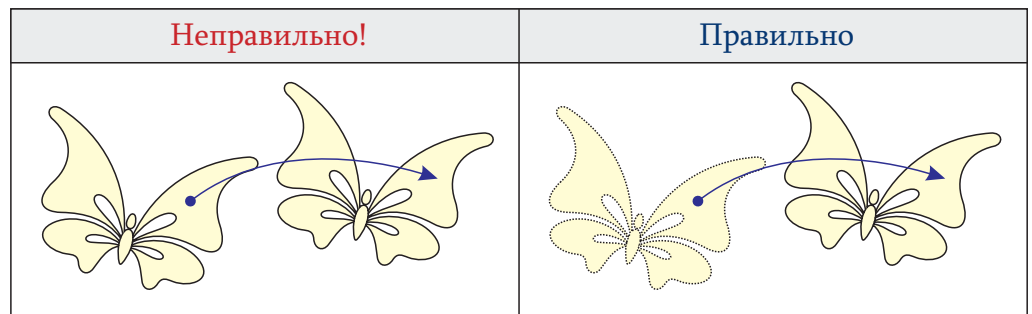
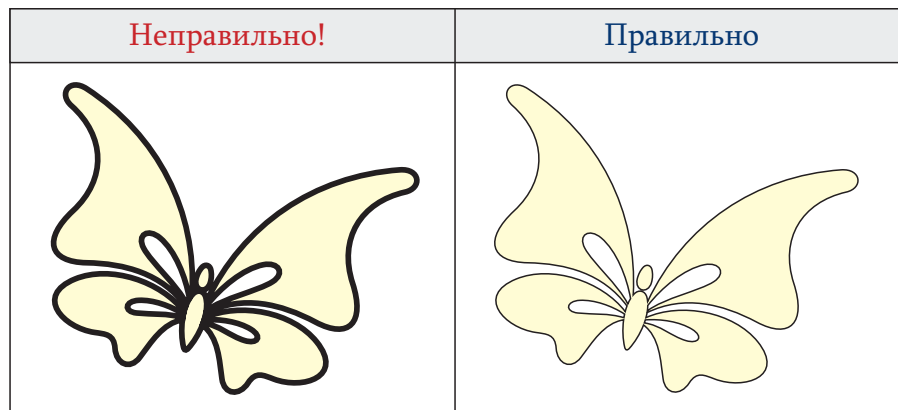


## Загальні правила

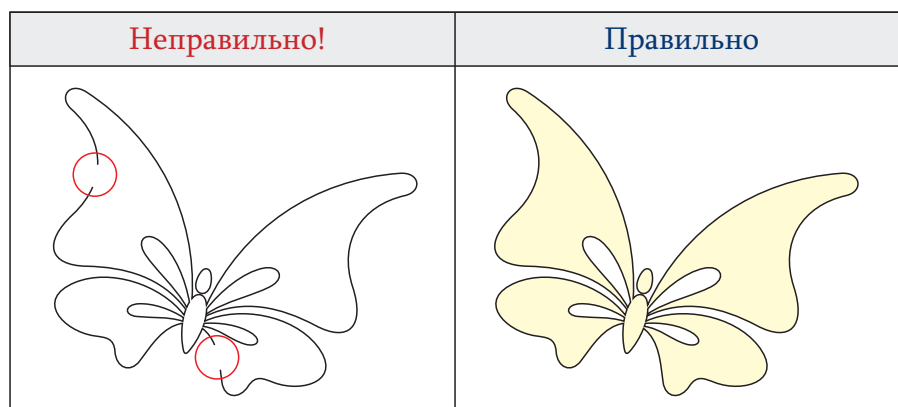
- ✓ Макет повинен бути виконаний у векторних програмах Adobe Illustrator (.ai, .eps) або CorelDRAW (.cdr).
- ✓ Макет повинен містити тільки 1 шар і його об'єкти не повинні накладатися.



- ✓ Всі об'єкти повинні бути об'єднані, а не згруповані.
- ✓ Зображення повинні бути виконані в кривих, товщина абриса рівна 0.



- ✓ Всі криві і лінії кожного об'єкта повинні бути замкнуті.



Менеджер:

Ірина Гусак

☎ 097 654 14 92

✉ iryna@metagrav.com.ua

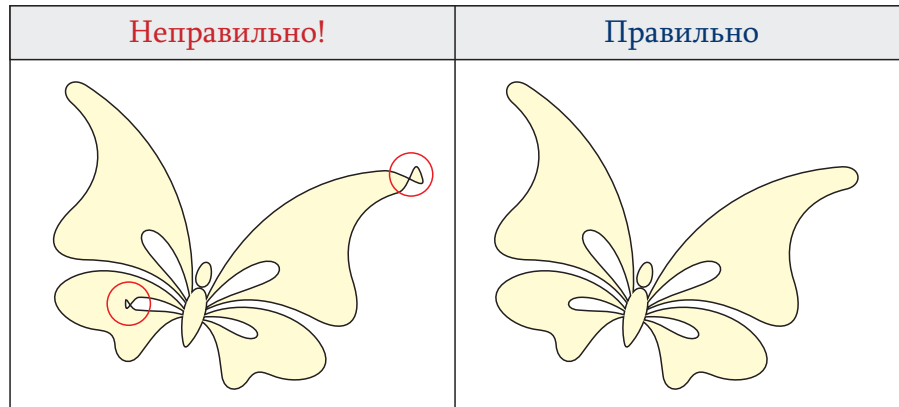
Технічний консультант:

Світозар Фур

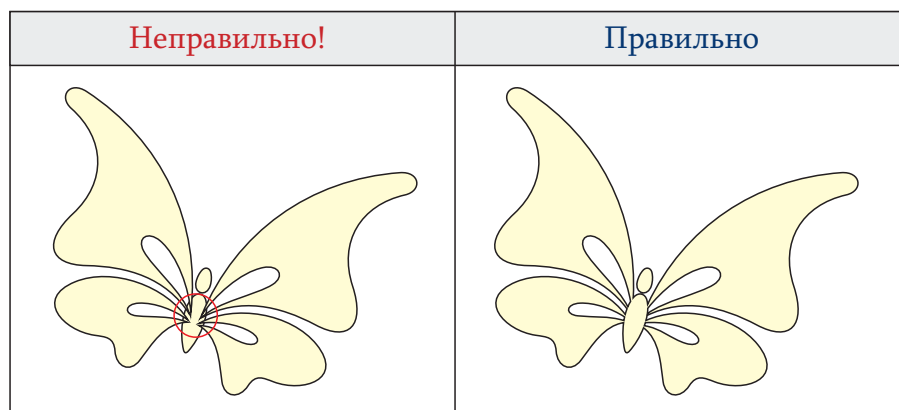
☎ 066 888 48 38

✉ svitozar@metagrav.com.ua

- ✓ Лінії одного об'єкта не повинні перетинатися.



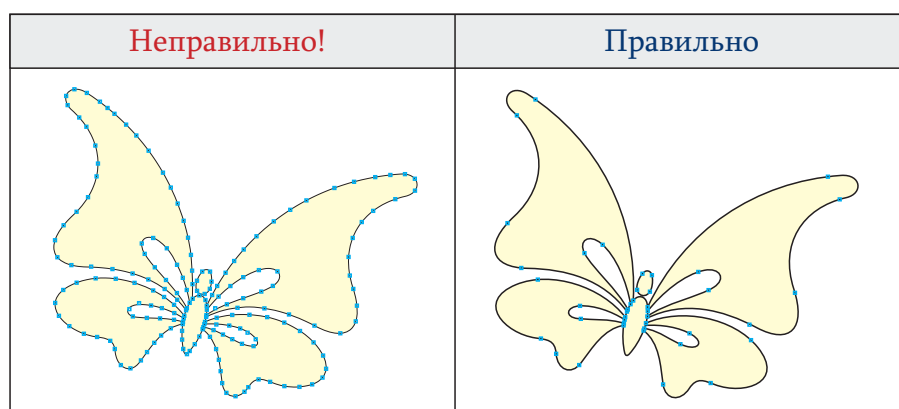
- ✓ Об'єкти не повинні перетинатися.



- ✓ Відстань між сусідніми об'єктами, а також між лініями всередині об'єктів, повинна бути не менше 0,5 мм для тиснення фольгою, а для блінтового тиснення - 0,4 мм.

- ✓ Товщина об'єктів повинна бути не менше 0,2 мм.

- ✓ Кожний об'єкт повинен бути побудований з мінімально можливої кількості точок.



Менеджер:

Ірина Гусак

☎ 097 654 14 92

✉ iryna@metagrav.com.ua

Технічний консультант:

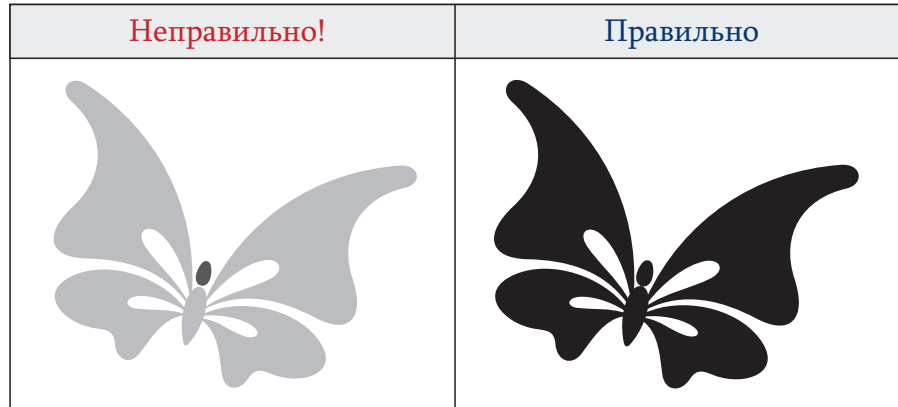
Світозар Фур

☎ 066 888 48 38

✉ svitozar@metagrav.com.ua

## Однорівневі кліше

- ✓ 100% чорно-біла заливка.



- ✓ Об'єкти чорного кольору є тисильним елементом.

## Багаторівневі кліше

- ✓ Кожний рівень заливається іншим кольором.



- ✓ Необхідно вказати профіль та висоту кожного рівня кліше.

Менеджер:

Ірина Гусак

☎ 097 654 14 92

✉ iryna@metagrav.com.ua

Технічний консультант:

Світозар Фур

☎ 066 888 48 38

✉ svitozar@metagrav.com.ua