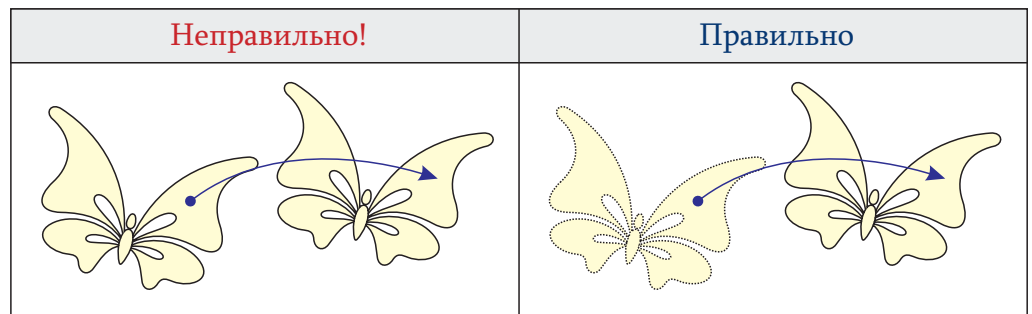
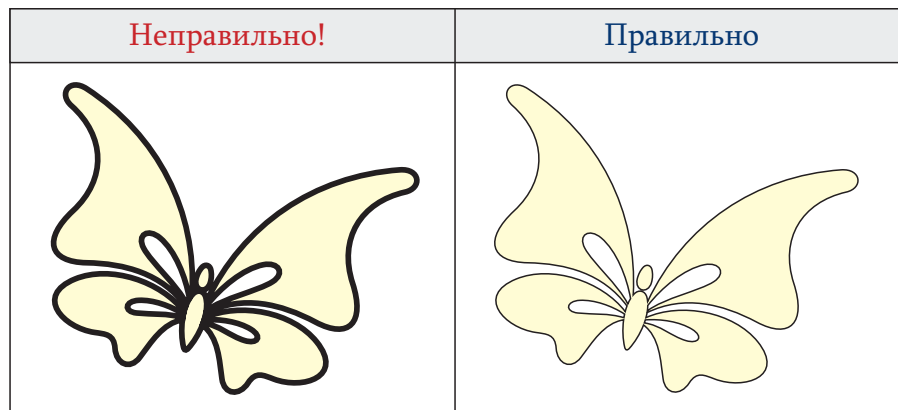


Общие правила

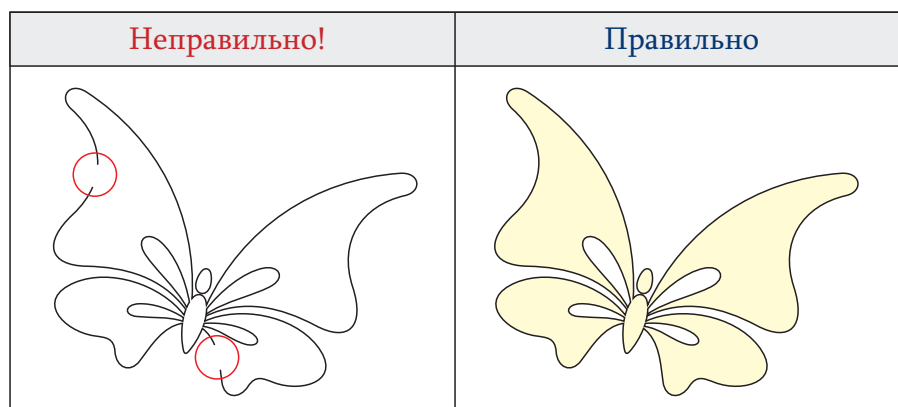
- ✓ Макет должен быть выполнен в векторных программах Adobe Illustrator (.ai, .eps) или CorelDRAW (.cdr).
- ✓ Макет должен содержать только 1 слой и его объекты не должны накладываться.



- ✓ Все объекты должны быть объединены, а не сгруппированы.
- ✓ Изображения должны быть выполнены в кривых, толщина абриса равна 0.



- ✓ Все кривые и линии каждого объекта должны быть замкнуты.



Контактная особа:

Свитозар Фур

☎ 066 888 48 38

✉ svitozar@metagrav.com.ua

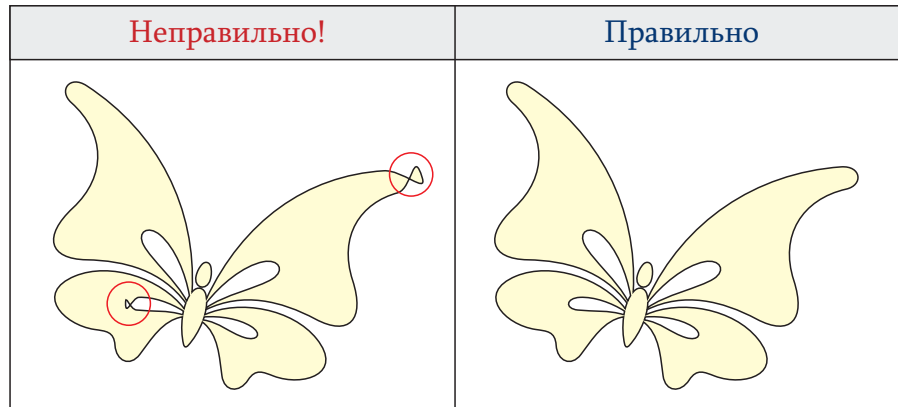
Представитель в г. Киев:

Оксана Николин

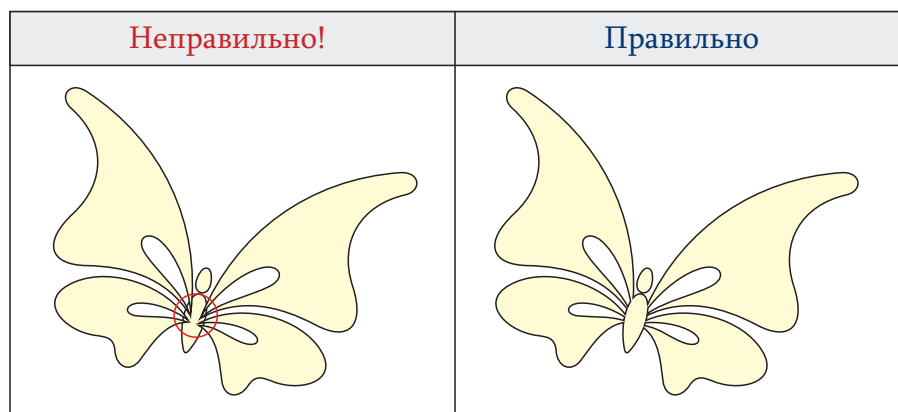
☎ 050 264 00 83

✉ oksana@metagrav.com.ua

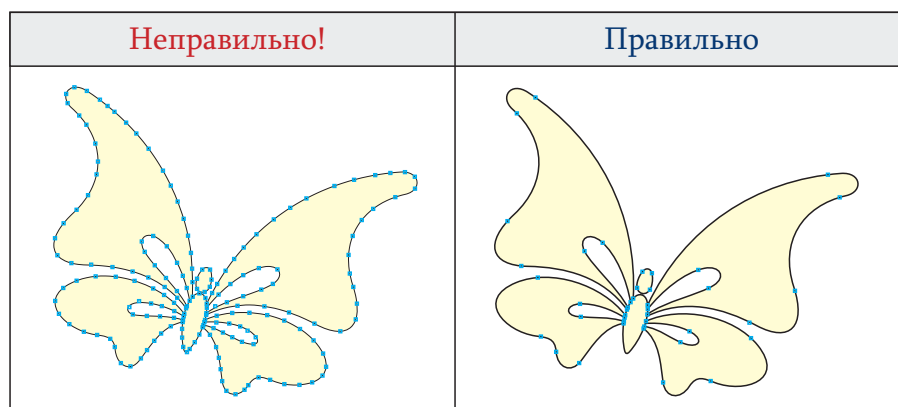
- ✓ Линии одного объекта не должны пересекаться.



- ✓ Объекты не должны пересекаться.



- ✓ Расстояние между соседними объектами, а также между линиями внутри объектов, должно быть не менее 0,5 мм для тиснения фольгой, а для блинтового тиснения - 0,4 мм.
- ✓ Толщина объектов должна быть не менее 0,2 мм.
- ✓ Каждый объект должен быть построен из минимально возможного количества точек.



Контактная особа:

Свитозар Фур

☎ 066 888 48 38

✉ svitozar@metagrav.com.ua

Представитель в г. Киев:

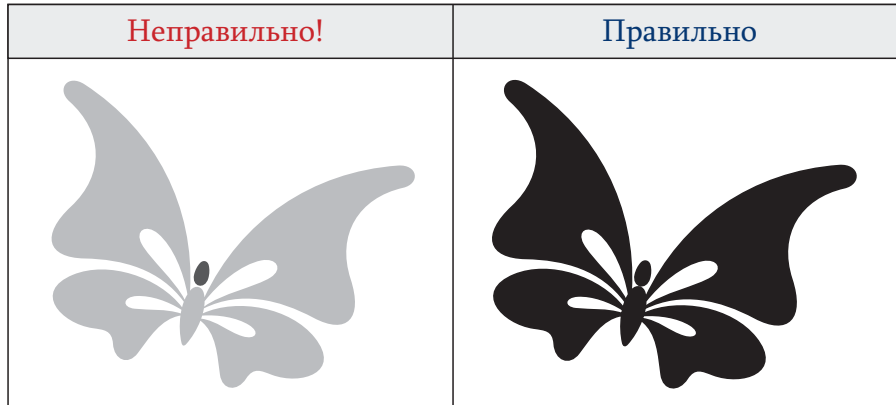
Оксана Николин

☎ 050 264 00 83

✉ oksana@metagrav.com.ua

Одноуровневые клише

- ✓ 100% черно-белая заливка.



- ✓ Объекты черного цвета являются тиснящим элементом.

Многоуровневые клише

- ✓ Каждый уровень заливается различным цветом.



- ✓ Необходимо указать профиль и высоту каждого уровня клише.

Контактная особа:

Свитозар Фур

☎ 066 888 48 38

✉ svitozar@metagrav.com.ua

Представитель в г. Киев:

Оксана Николин

☎ 050 264 00 83

✉ oksana@metagrav.com.ua